

RAYMAN the BOARD Game

Qu'est-ce que Kickstarter ?

Kickstarter est une plateforme de financement participatif qui vous permet de soutenir des projets créés par des créateurs indépendants comme nous. En apportant votre contribution, vous investissez dans notre vision et, si vous contribuez au bon montant, vous recevrez un exemplaire de **Rayman® Le Jeu de Société** une fois qu'il sera produit. En tant que contributeur, vous jouez un rôle essentiel en nous aidant à atteindre notre objectif de 50 000 CAD et à donner vie à ce jeu. Le meilleur dans tout ça ? Votre carte ne sera débitée que si nous atteignons notre objectif de financement. **C'est tout ou rien !**



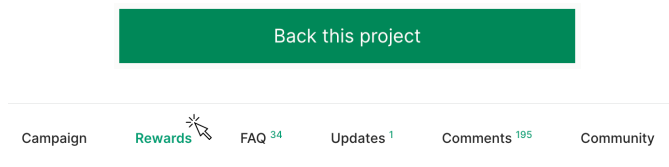
Comment soutenir le jeu ?

Première fois sur Kickstarter ? Aucun souci !

Suivez ces 4 étapes pour soutenir **Rayman® Le Jeu de Société** et rejoindre la campagne :

1. Sélectionnez votre récompense

Après avoir exploré la page de la campagne et choisi le niveau de contribution qui vous intéresse, vous pouvez sélectionner votre récompense. Il suffit de cliquer sur « **Soutenir ce projet** » ou de naviguer vers l'onglet « **Récompenses** » (Rewards) pour voir toutes les options disponibles.



2. Choisissez votre niveau de contribution

Nous avons 3 niveaux de contribution (Pledges) disponibles :

- **ESSENTIAL** (Jeu de base uniquement)
- **ORIGINS** (Jeu de base + Extension 5-6 joueurs + Set de 10 skins + Jetons Deluxe)
- **LEGENDS** (Le tout inclus ! Comprend tous les éléments et tous les add-ons disponibles)

Une fois que vous avez choisi le niveau qui vous convient, cliquez simplement sur le bouton vert « **Contribuer** » (Pledge) en dessous. Après avoir sélectionné votre niveau de contribution, choisissez votre région pour passer à l'écran « **Configurer la récompense** ». Ici, vous pourrez ajouter les add-ons souhaités à votre contribution.

Shipping destination
Canada

ABOUT CAD 0

Bonus support (optional) ⓘ

\$ 0

Pledge \$65

ABOUT USD 47

Add-Ons (Optionnels)

Sur la page "Configurer la récompense", vous pouvez enrichir votre contribution en ajoutant des éléments supplémentaires, appelés "Add-Ons". C'est ici que vous pourrez inclure des copies supplémentaires du jeu, des Jetons Deluxe, des figurines grand format, et plus encore. Il vous suffit de cliquer sur le bouton « **Ajouter** » à côté de chaque add-on que vous souhaitez inclure.

3. Connectez-vous ou créez un compte

Si vous êtes nouveau sur Kickstarter, vous devrez créer un compte*. Le processus prend généralement moins d'une minute !

**Nous vous recommandons de ne pas utiliser Apple ID pour créer votre compte, car cela peut causer des problèmes avec la réception des e-mails importants de mise à jour.*

Create an account

- Send me a weekly mix of handpicked projects, plus occasional Kickstarter news
- Contact me about participating in Kickstarter research

Create account

4. Entrez vos informations de paiement

Vous serez ensuite redirigé vers la page "Résumé de contribution" pour examiner le montant total de votre engagement. Saisissez vos informations de paiement et cliquez sur le bouton « **Contribuer** » pour finaliser le processus. Voilà, vous êtes maintenant contributeur (Backer) de **Rayman® Le Jeu de Société** !

Your payment methods Macale

Card ending in 4203
Expires 07/2026

Card ending in 1967
Expires 07/2026

+ New payment method

Rewards aren't guaranteed.

Backing means supporting a creative project, regardless of the outcome.

I understand that rewards or reimbursements aren't guaranteed by either Kickstarter or the creator.

Learn More About Account Details

Pledge

By submitting your pledge, you agree to Kickstarter's Terms of Use, and Dispute Policy, and for our payment processing, stripe, to charge your payment method.

Que sont les 'Lucky Tickets' ?

Cette campagne Kickstarter ne comportera pas de "Stretch Goals". À la place, nous dévoilerons des "Tickets Chanceux" (Lucky Tickets). Tous les deux jours, un nouvel élément du jeu sera révélé, sans lien avec des paliers financiers. Ces Lucky Tickets offrent des améliorations de composants ou du contenu exclusif qui viendront enrichir le jeu de base (certains ne seront jamais disponibles en version boutique). C'est notre façon de dire "merci" à tous nos contributeurs.



Que se passe-t-il à la fin de la campagne ?

1. Carte de crédit

Votre carte sera débitée une fois la campagne terminée et si nous avons atteint notre objectif de financement. Si nous n'atteignons pas notre objectif de 50 000 CAD dans les **21 jours de campagne**, vous ne serez pas prélevé.

2. Pledge Manager

Peu de temps après la fin de la campagne, nous ouvrirons un **Pledge Manager**. Cette plateforme nous permettra de rassembler toutes vos informations et d'organiser l'expédition de votre jeu. Vous recevrez un e-mail avec un lien pour confirmer votre commande et fournir votre adresse. Vous pourrez mettre à jour votre adresse jusqu'à juste avant l'expédition du jeu. Veuillez utiliser la même adresse e-mail pour Kickstarter et le Pledge Manager afin que tout se passe sans problème.

3. Production & Livraison

Une fois le Pledge Manager fermé, nous finaliserons les commandes et lancerons la production en série. Notre objectif est d'expédier les jeux d'ici **juin 2025**. Bien que des retards d'expédition puissent survenir, nous vous tiendrons informé tout au long du processus avec des mises à jour régulières.

Rejoignez l'aventure !

En soutenant Rayman® Le Jeu de Société, vous rejoignez une communauté passionnée et vibrante, avec à la clé de nombreuses opportunités !

- **Section commentaires** : Partagez vos questions et suggestions tout au long du processus créatif (pendant la campagne et durant la phase de préproduction).
- **Créez un niveau entier** : Pendant la campagne, vous pouvez partager vos idées et participer à des sondages pour influencer la création d'un environnement (ensemble de deux tuiles). L'artiste Kevin-Mark Bonein illustrera ce niveau tout au long de la campagne, et nous révélerons le résultat final à la fin.
- **Accédez aux mises à jour** : Restez informé par e-mail de nos mises à jour sur le contenu et le développement du jeu.
- **Obtenez du contenu exclusif** : Tous les contributeurs et contributrices qui acquièrent une copie du jeu de société auront gratuitement accès à des améliorations exclusives via les "Lucky Tickets". Ils et elles pourront également obtenir des add-ons en édition limitée, comme des figurines grand format.

Comment pouvez-vous nous aider ?

Chez FLYOS, nous sommes une petite équipe indépendante d'artistes et d'artisans, collaborant avec **Ubisoft** et **Maxime Tardif** pour créer le meilleur jeu Rayman possible. C'est un travail de patience et de passion. Nous avons lancé cette aventure sur Kickstarter car cela nous permet de soutenir les artistes plus efficacement, d'investir dans des composants de haute qualité et d'offrir plus de contenu aux premiers contributeurs avant que le jeu ne soit disponible en magasin.

En obtenant votre édition de **Rayman® Le Jeu de Société** sur Kickstarter et en **partageant la nouvelle autour de vous**, vous contribuez réellement au succès de cette aventure !

Des questions?

Pour toute demande, envoyez-nous un e-mail à :
info@flyosgames.com

Merci d'être une légende !

- L'équipe FLYOS



© 2024 FLYOS GAMES inc. Tous droits réservés.

© 2024 Ubisoft Entertainment. Tous droits réservés. Rayman, le personnage de Rayman, Ubisoft et le logo Ubisoft sont des marques déposées ou non déposées d'Ubisoft Entertainment aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.